

Consentement & BDSM

Élaboré avec l'expertise de Gabriel-le Beauregard, BA Sexologie

info@gabriel-lesexologie.com



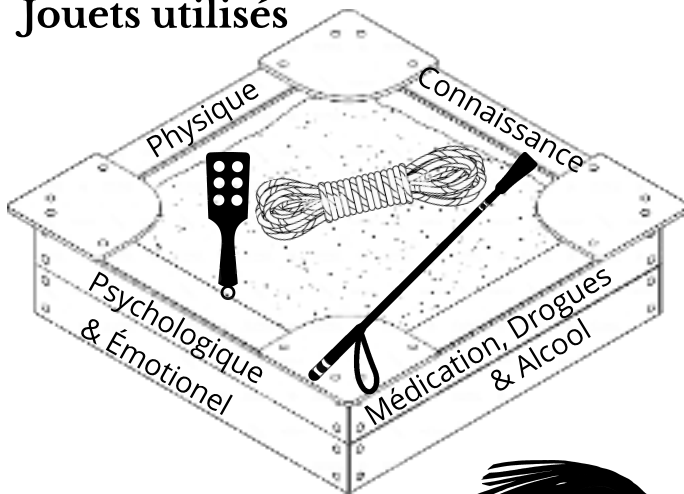
Avant le jeu

- Définir les murs du 'carré de sable';
- Choisir les jouets et actes;
- Déterminer les règles du jeu.

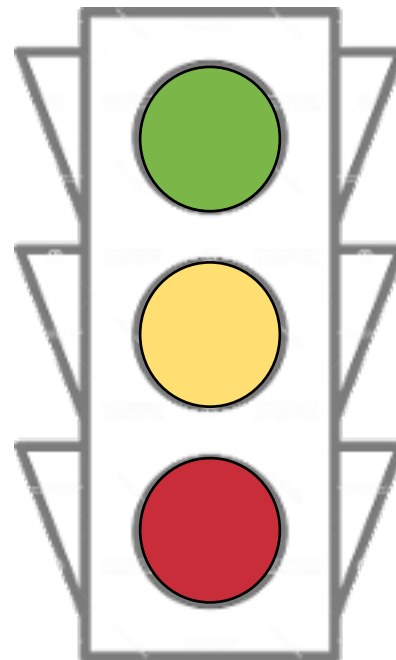
Pendant le jeu

- Définir un mot de sécurité ou le code couleur;
- Écouter et observer pour les mots et/ou signes;
- On peut décider d'enlever mais pas d'ajouter.

Jouets utilisés



Jouets non-utilisés



Vert

Tout va bien



Jaune

J'ai un truc à dire



Rouge

ON ARRÊTE TOUT!



Après le jeu

L'**aftercare** permet de revenir à soi et répondre à certains **besoins** issus du jeu. Chaque personne a des besoins **différents**, il faut donc **s'entendre** sur ce que les parties veulent. On peut **préférer** faire l'aftercare avec **quelqu'un d'autre** que nos partenaires de jeu. .

